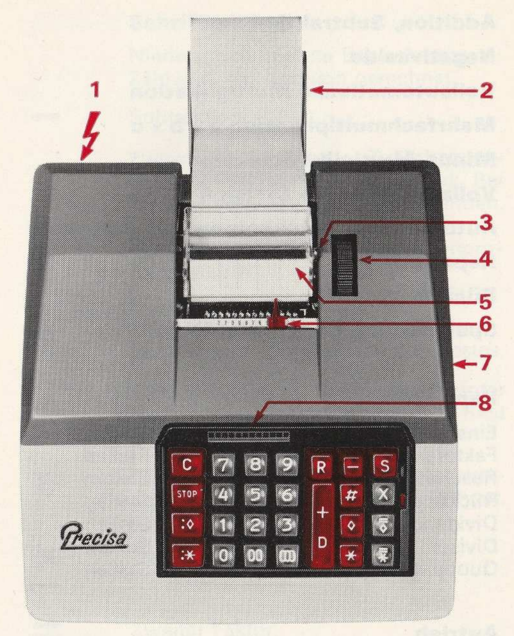
Precisa

Mod. 166

Gebrauchs-Anleitung

1 Netzanschluss
2 Papierrolle
3 Papierauslösehebel
4 Papiertransportrad
5 Abreisschiene
6 Kommaschieber
7 Farbbanddeckel
8 Stellenzeiger

0 - 9	Zahlentasten
00	Zweinullentaste
000	Dreinullentaste
+	Plustaste sowie
D	Dividendentaste
−	Minustaste
C	Korrekturtaste
◇	Zwischensummentaste
✱	Endsummentaste
#	Nichtaddiertaste
R	Repetitionstaste
S	Speichertaste mit Feststeller
×	Multiplikationstaste mit Hebel für Minus-Multiplikation
◇	Zwischenproduktentaste
✱	Endproduktentaste
STOP	Stoptaste
:◇	Zwischenquotiententaste
:✱	Endquotiententaste



Mod. 166

Schreibender Vierspezies

Schnell-
Rechenautomat

mit vollautomatischer Multiplikation
und vollautomatischer Division

Addition, Subtraktion

Negativsaldo

Vollautomatische Multiplikation

Mehrfachmultiplikation a × b × c

Minus-Multiplikation

Vollautomatische Division

Automatische Rückholung und Korrektur

Repetition

Rückübertragung

Speicherung, Konstanter Wert

Kapazität

Einstellwerk	= 12 Stellen
Faktoren a + b	= 12 Stellen
Resultat- und Rückholwerk	= 13 Stellen
Rückübertragung	= 12 Stellen
Dividend	= 12 Stellen
Divisor	= 12 Stellen
Quotient	= 12 Stellen

Antrieb

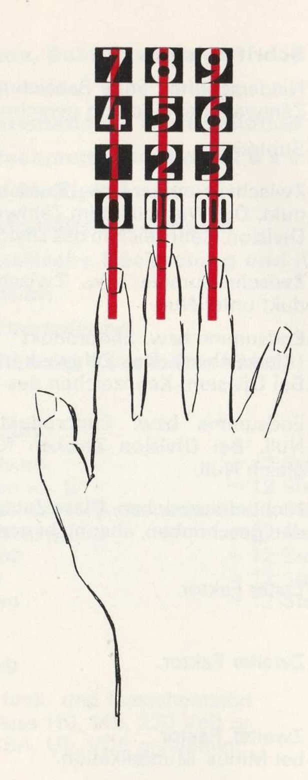
Motor funk- und fernsehentstört
wahlweise 110, 145, 220 Volt ≃
SEV, CSA, UL, VDE genehmigt

Abmessungen und Gewicht

Papierrolle, Breite	70 mm
Farbband schwarz/rot	13 mm
Länge	300 mm
Breite	265 mm
Höhe	170 mm
Gewicht ca.	9 kg

Schriftzeichen

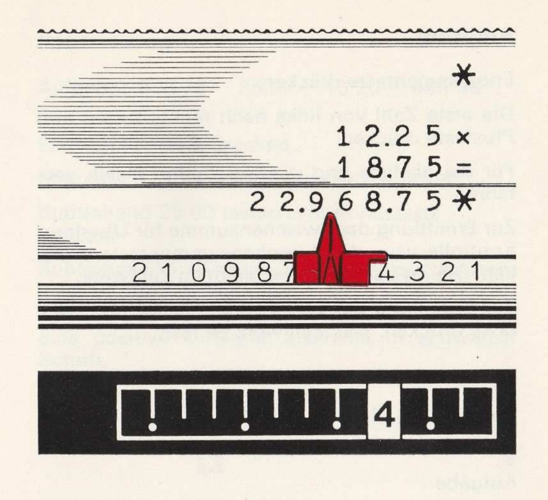
	Niederschriften ohne Bezeichnung: Zählwerk hat Addition gerechnet.
— (rot)	Subtraktion.
◇	Zwischensumme bzw. Zwischenprodukt. Der Wert bleibt im Zählwerk. Bei Division, Kennzeichen des Dividenden.
◇ mit Strich (rot)	Zwischensumme bzw. Zwischenprodukt unter Null.
✱	Endsumme bzw. Endprodukt (Klarzeichen). Das Zählwerk ist leer. Bei Division, Kennzeichen des Restes.
✱ mit Strich (rot)	Endsumme bzw. Endprodukt unter Null. Bei Division Zeichen für Rest gleich Null.
#	Nichtaddierzeichen. Diese Zahlen werden geschrieben, aber nicht gerechnet.
×	Erster Faktor.
=	Zweiter Faktor.
= (rot)	Zweiter Faktor bei Minus-Multiplikation.
:	Divisor.
= ◇	Zwischenquotient.
= ✱	Endquotient.



Zahlen eintasten

Mit Zeige-, Mittel- und Ringfinger je eine vertikale Tastenreihe bedienen. Die Zahlentaste 5 hat eine Griffwarze zum besseren Auffinden der Grundstellung.

Tasten nur leicht, aber vollständig niederdrücken.



Kommaschieber

Der Kommaschieber bewirkt ein rasches, kommagerechtes Ablesen der Ergebnisse aller Rechenoperationen.

Die Kommalage kann im voraus sowie nach erfolgtem Rechengang festgelegt werden. Der Schieber ist so zu stellen, dass der Ausschnitt rechts die gewünschte Dezimale zeigt.

Stellenzeiger

Bei jedem Tastenanschlag wandert der Stellenzeiger um eine Stelle nach links und zeigt die Anzahl der getasteten Stellen an.

Nach dem Betätigen der C-Taste sowie nach der Niederschrift der getasteten Zahl wird der Stellenzeiger zurückgestellt.

Addition

Endsummentaste drücken.

Die erste Zahl von links nach rechts tasten und Plustaste drücken.

Für die nächste und weitere Zahlen gleich verfahren.

Zur Ermittlung der Zwischensumme für Übertrag, Kontrolle usw. die Zwischensummentaste drükken. Die Zwischensumme bleibt im Zählwerk.

Zur Ermittlung der Endsumme die Endsummentaste drücken. Das Zählwerk ist leer.

Aufgabe:

356.00 + 74.20 + 520.00 = **950.20**
+ 438.00
= **1388.20**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
3 5 6 00 +	3 5 6.0 0
7 4 2 0 +	7 4.2 0
5 2 0 00 +	5 2 0.0 0
◊	9 5 0.2 0 ◊
4 3 8 00 +	4 3 8.0 0
*	1.3 8 8.2 0 *

Subtraktion

Aufgabe: 523.75 − 25.00 − 13.20 = **485.55**

Endsummentaste drücken.

Minuend 523.75 tasten, Plustaste drücken.

Subtrahend 25.00 tasten und Minustaste drücken

Subtrahend 13.20 tasten und Minustaste drücken.

Endsummentaste drücken.

Eine positive Differenz erscheint in schwarzer Schrift.

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
5 2 3 7 5 +	5 2 3.7 5
2 5 00 −	2 5.0 0 −
1 3 2 0 −	1 3.2 0 −
*	4 8 5.5 5 *

Aufgabe: 500 − 600 = **−100**

Bei negativer Differenz (unter Null) erscheint der direkte Negativsaldo in roter Schrift.

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
5 00 00 +	5 0 0.0 0
6 00 00 −	6 0 0.0 0 −
*	1 0 0.0 0 *̲

Korrektur

Falsch getastete Zahlen, die noch nicht geschrieben sind, werden durch Drücken der C-Taste korrigiert.

Eingetastete, nicht geschriebene Zahlen müssen nicht mit der Korrekturtaste gelöscht werden, wenn die Zwischen- oder Endsumme geschrieben werden soll. Man drückt die Zwischen- oder Endsummentaste, wobei sich die eingetastete Zahl automatisch löscht.

Nichtaddieren

Die Nichtaddiertaste dient der Niederschrift von Zahlen, die nicht mitgerechnet werden sollen, zum Beispiel Nummern, Daten oder anderer Ordnungszahlen. Das Nichtaddierzeichen wird mit der getasteten Zahl geschrieben.

Repetition

Nach dem Eintasten der Zahl wird die R-Taste zusammen mit der Plus- bzw. Minustaste so lange in gedrückter Stellung gehalten, bis die Zahl in der erforderlichen Anzahl geschrieben ist.

Beide Tasten sind gleichzeitig, oder die R-Taste zuerst und anschliessend die Plus- bzw. Minustaste zu drücken.

Zu viel oder zu wenig Niederschriften können durch Drücken der R- und Minus-, bzw. R- und Plustaste ausgeglichen werden.

Folgt nach der Repetition kein Endsummen- bzw. Zwischensummenauswurf, so ist die C-Taste zu betätigen.

Kann die R-Taste nicht gedrückt werden, so befindet sich noch ein Faktor in der Maschine. Durch Drücken einer Produktentaste wird die Maschine für neue Aufgaben frei.

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
4 3 0 +	4.30
4 6 00 R +	46.00
	46.00
C	46.00
2 5 0 +	2.50
*	144.80 *

Rückholen, Korrigieren – automatisch

Jede zuletzt geschriebene Zahl, auch jede Zwischen- oder Endsumme wird durch Drücken der Plustaste wiederholt.

Tastfehler sind menschlich!

Eine falsch getastete Zahl wird durch Drücken der C-Taste gelöscht.

Ist die Zahl nach Betätigen der Plustaste bereits geschrieben und addiert: Nur Minustaste drükken!



5 4	Zahl 54 tasten und addieren
5 4	Nochmals Zahl 54, nur Plustaste drücken
4.8 2	Fehlschrift, irrtümlich 482 statt 842 addiert
4.8 2 –	Korrigieren, nur Minustaste drücken
8.4 2	Richtige Zahl 842 tasten und Plustaste drücken
3.1 0	Fehlschrift, irrtümlich 310 addiert statt subtrahiert
3.1 0 –	Korrigieren, nur Minustaste drücken
3.1 0 –	Rückholen, nur erneut Minustaste drücken
6.4 0 *	Fehlschrift, irrtümlich Endsumme ausgeworfen
6.4 0	Rückholen, nur Plustaste drücken

Speichern

Jede zuletzt geschriebene Zahl bleibt durch Drükken der Speichertaste erhalten und kann an beliebiger Stelle durch Betätigen der Plus- oder Minustaste in eine weitere Rechnung eingesetzt werden.
Mit der Speichertaste lassen sich mehrere Zahlengruppen aufsummieren, wobei die Resultate jeder Gruppe ablesbar sind.

Aufgabe		Bedienung	Rechenstreifen
		[*]	*
23.40		[2] [3] [4] [0] [+]	23.40
45.60		[4] [5] [6] [0] [+]	45.60
69.00	**69.00**	[*]	69.00 *
		[S]	
14.25		[1] [4] [2] [5] [+]	14.25
23.75		[2] [3] [7] [5] [+]	23.75
36.78		[3] [6] [7] [8] [+]	36.78
74.78	**74.78**	[◊]	74.78 ◊
		[+]	69.00
		[*]	143.78 *
		[S]	
24.92		[2] [4] [9] [2] [+]	24.92
2.34		[2] [3] [4] [+]	2.34
14.78		[1] [4] [7] [8] [+]	14.78
42.04	**42.04**	[◊]	42.04 ◊
		[+]	143.78
	185.82	[*]	185.82 *

Speichern eines konstanten Wertes

Durch Drücken der Speichertaste und Einrücken des Feststellers wird der gespeicherte Wert dauernd erhalten. Er kann **beliebig oft,** an beliebiger Stelle eingesetzt werden.

Das Speicherwerk wird durch **Ausrasten des Feststellers** und Drücken der Korrekturtaste für neue Aufgaben frei.

Der gespeicherte Wert kann durch Drücken der Nichtaddiertaste ersehen werden, ohne dass dieser gerechnet wird.

Aufgabe	Bedienung	Rechenstreifen
	*	*
12.20	1 2 2 0 + S'	1 2.2 0
18.60	1 8 6 0 +	1 8.6 0
?	*	3 0.8 0 *
12.20	+	1 2.2 0
49.70	4 9 7 0 +	4 9.7 0
16.30	1 6 3 0 +	1 6.3 0
?	*	7 8.2 0 *
12.20	+	1 2.2 0
13.90	1 3 9 0 +	1 3.9 0
56.40	5 6 4 0 +	5 6.4 0
?	* S₁	8 2.5 0 *

Automatisch saldieren

	Soll	Haben
	1652.30	
		216.40
	42.20	
		620.—
		413.50
	918.70	
	10.50	
	2623.70	**1249.90**
Saldo		**1373.80**
	2623.70	2623.70
Saldovortrag	1373.80	

* Endsummentaste drücken

```
1.6 5 2.3 0
    4 2.2 0
  9 1 8.7 0
    1 0.5 0
2.6 2 3.7 0 *
```

Alle Soll-Posten addieren

Endsumme auswerfen
Speichertaste drücken

```
  2 1 6.4 0 -
  6 2 0.0 0 -
  4 1 3.5 0 -
1.2 4 9.9 0 ◊
```

Alle Haben-Posten subtrahieren

Zwischensumme auswerfen

```
2.6 2 3.7 0
1.3 7 3.8 0 *
```

Plustaste drücken

Endsumme auswerfen

Soll-Saldo = schwarze Schrift
Haben-Saldo = rote Schrift

Vollautomatische Multiplikation

Verkürztes Schnellverfahren und wahlweises Auswerfen von Zwischen- oder Endprodukten.

Faktor × Faktor = Produkt

Ersten Faktor eintasten und Multiplikationstaste drücken.

Zweiten Faktor eintasten und Zwischen- oder Endproduktentaste drücken.

Beide Faktoren und das Produkt werden übersichtlich untereinander geschrieben.

Bedienungssperren

Die Multiplikationstaste ist nach Betätigung gesperrt und wird durch Drücken einer Produktentaste für neue Aufgaben frei.

Die beiden Produktentasten können nur nach vorangegangener Betätigung der Multiplikationstaste bedient werden.

Faktoren a + b = 12 Stellen

Bei Überschreitung der Kapazität sind beide Produktentasten gesperrt. Durch Drücken der C-Taste und der Endproduktentaste wird die Maschine rechenklar.

Multiplikation a × b

Aufgabe: 139 × 745 = **103555**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 3 9 ×	1.3 9 ×
7 4 5 =/*	7.4 5 =
	1.0 3 5.5 5 *

Multiplikation mit Zwischenrechnung

Nach der Niederschrift des ersten Faktors lassen sich Additionen und Subtraktionen als Zwischenrechnungen ausführen. Der zweite Faktor muss eingetastet werden.

Aufgabe: 12 × (135 + 255) = **4680**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 2 ×	1 2 ×
1 3 5 +	1.3 5
2 5 5 +	2.5 5
*	3.9 0 *
3 9 0 =/*	3.9 0 =
	4 6.8 0 *

Bestimmung der Kommastelle bei Multiplikation

Die Dezimalen im Produkt sind gleich der Summe der Dezimalen beider Faktoren.

Für Mehrfachmultiplikationen gilt die gleiche Regel.

21,91	× 955			=	**20924,05**
2	+ 0			=	2 Dezimalen
0,007	× 23,3			=	**0,1631**
3	+ 1			=	4 Dezimalen
1,34	× 5,25	× 13,8		=	**97,08300**
2	+ 2	+ 1		=	5 Dezimalen

Quadrieren

Endsummentaste drücken
Basiswert eintasten
R- und X-Taste zusammen drücken
Endproduktentaste drücken

Aufgabe: 98^2 = **9604**

Bedienung	Rechenstreifen
	*
	 9 8 ×
	9 8 =
	9 6.0 4 *

Multiplikation einer Summe

Jede zuletzt geschriebene Summe wird durch Betätigung der Multiplikationstaste als erster Faktor rückübertragen. (Die Speichertaste darf dabei nicht gedrückt sein).

Aufgabe:

21.15
45.25
32.50

98.90 × 144 = **14241.60**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
2115 +	21.15
4525 +	45.25
3250 +	32.50
*	98.90 *
×	98.90 ×
144 =/*	1.44 =
	14.241.60 *

Mehrfachmultiplikation a × b × c

Aufgabe: 12 × 17 × 45 = **9180**

Bedienung	Rechenstreifen
✱	*
1 2 ×	1 2 ×
1 7 =/✱	1 7 =
	2.0 4 *
×	2.0 4 ×
4 5 =/✱	4 5 =
	9 1.8 0 *

Summe mehrerer Produkte
(ohne Einzelergebnisse)

An ein Zwischenprodukt können direkt weitere Multiplikationen aufaddiert werden.

Aufgabe:

(189 × 276) + (13 × 42) + (97 × 56) = **58 142**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 8 9 ×	1.8 9 ×
2 7 6 =◊	2.7 6 =
	5 2 1.6 4 ◊
1 3 ×	1 3 ×
4 2 =◊	4 2 =
	5 2 7.1 0 ◊
9 7 ×	9 7 ×
5 6 =*	5 6 =
	5 8 1.4 2 *

Summe mehrerer Produkte
(mit Einzelergebnissen)

Aufgabe:

16 × 2.55 = **40.80**
27 × 1.25 = **33.75**
22 × 0.75 = **16.50**
___
91.05

Bedienung	Rechenstreifen
[*]	*
[1] [6] [×]	1 6 ×
[2] [5] [5] [=*] [S]	2.5 5 =
	4 0.8 0 *
[2] [7] [×]	2 7 ×
[1] [2] [5] [=◇]	1.2 5 =
	3 3.7 5 ◇
[+]	4 0.8 0
[*] [S]	7 4.5 5 *
[2] [2] [×]	2 2 ×
[7] [5] [=◇]	7 5 =
	1 6.5 0 ◇
[+]	7 4.5 5
[*]	9 1.0 5 *

Multiplikation mit konstantem Faktor

Aufgabe: Kursrechnung
(1 $ = sFr. 4.29)

4.29 × $ 325.– = sFr. **1 394.25**
4.29 × $ 568.– = sFr. **2 436.70**
4.29 × $ 8217.– = sFr. **35 250.90**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
4 2 9 × S'	4.2 9 ×
3 2 5 =/*	3.2 5 =
	1.3 9 4.2 5 *
×	4.2 9 ×
5 6 8 =/*	5.6 8 =
	2.4 3 6.7 2 *
×	4.2 9 ×
8 2 1 7 =/* S,	8 2.1 7 =
	3 5.2 5 0.9 3 *

Minus-Multiplikation

Ein Produkt kann direkt von einem in der Maschine befindlichen Wert subtrahiert werden.

Eine Minus-Multiplikation erfolgt durch Einrücken des Hebels für Minus-Multiplikation in Richtung gegen die Schreibwalze (vor oder nach Betätigung der Multiplikationstaste).

Der zweite Faktor und das negative Produkt erscheinen in roter Schrift.

Differenz zweier Produkte

Aufgabe: (2,9 × 16,5) − (2,1 × 0,9) = **45,96**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
2 9 ×	2 9 ×
1 6 5 ◊	1.6 5 =
	4 7.8 5 ◊
2 1 ×'	2 1 ×
9 *	9 =
	4 5.9 6 *

Fakturierung
(mit Einzelergebnissen)

Aufgabe:	92 Stück à 14.50	=	**1334.00**
	Rabatt 22%	=	**293.48**
	Nettobetrag	=	**1040.52**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
9 2 ×	9 2 ×
1 4 5 0 =* S	1 4.5 0 =
	1.3 3 4.0 0 *
2 2 ×'	2 2 ×
1 3 3 4 =◊	1 3.3 4 =
	2 9 3.4 8 ◊
+	1.3 3 4.0 0
*	1.0 4 0.5 2 *

Vollautomatische Division

Der Quotient kann wahlweise als Zwischen- oder Endquotient ausgeworfen werden.

$$\frac{\textbf{Dividend}}{\textbf{Divisor}} = \textbf{Quotient}$$

Dividend eintasten und Dividendentaste drücken (die D-Taste ist dieselbe wie die Plustaste).

Divisor eintasten und Zwischen- oder Endquotiententaste drücken.

Der Dividend wird automatisch als Zwischensumme ausgeworfen, darunter der Divisor geschrieben, anschliessend der Rest notiert und zuletzt der Quotient festgehalten.

Bedienungssperren

Die beiden Quotiententasten sind gesperrt, wenn sich ein Faktor in der Maschine befindet.

Durch Betätigen der Endproduktentaste wird die Maschine für neue Aufgaben frei.

Stop

Bei einer mit falschen Zahlenwerten begonnenen Division oder bei Dauerlauf der Maschine ist zur Beendigung des Maschinenganges die Stoptaste zu drücken.

Dauerläufe können entstehen:

Bei Betätigung einer Quotiententaste ohne vorheriges Eintasten des Divisors oder bei Überschreitung der Kapazität des Dividenden.

Division ohne Rest

Aufgabe: $\frac{1860}{15} = \mathbf{124}$

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 8 6 0 D	1 8.6 0
	1 8.6 0 ◇
1 5 *	1 5 :
	*
	1.2 4 = *

Division mit Rest

Aufgabe: $\frac{125\,500}{378} = \mathbf{332}$ ungeteilter Rest = 4

Bedienung	Rechenstreifen
	*
1 2 5 5 00 D	1.2 5 5.0 0
	1.2 5 5.0 0 ◇
3 7 8 *	3.7 8 :
	4 *
	3.3 2 = *

Bestimmung der Kommastelle bei Division

Der Quotient wird stellenrichtig in ganzen Zahlen ausgeworfen, wenn der Dividend und der Divisor keine Dezimalstellen aufweisen, oder wenn die Anzahl der Dezimalen gleich gross ist.

Aufgabe: $\frac{146}{13} = \mathbf{11}$

Bedienung	Rechenstreifen
✱	*
1 4 6 D	1.4 6
	1.4 6 ◇
1 3 ✱	1 3 :
	3 *
	1 1 = *

Die Anzahl der Dezimalen im Quotienten sind gleich der Differenz der Dezimalen von Dividend und Divisor.

$\frac{146,00}{13} = \mathbf{11,23}$ 2 − 0 = 2 Dezimalen

$\frac{1,4600}{1,3} = \mathbf{1,123}$ 4 − 1 = 3 Dezimalen

$\frac{14,600}{0,013} = \mathbf{1123}$ 3 − 3 = 0 Dezimalen

Division mit voller Kapazität

Aufgabe: $\frac{1180}{98} = \mathbf{12}$ Rest **4**

Dem Dividenden sind soviele Nullen anzuhängen, bis die Eingabekapazität der Maschine ausgeschöpft ist.

$\frac{1180{,}000\,000\,00}{98} = \mathbf{12{,}04081632}$

```
                        *
1.1 8 0.0 0 0.0 0 0.0 0
1.1 8 0.0 0 0.0 0 0.0 0 ◇
                    9 8 :
                    6 4 *
    1 2.0 4 0.8 1 6.3 2 = *
```

Kapazität

Dividend	12 Stellen
Divisor	12 Stellen
Quotient	12 Stellen

Der Dividend ist kleiner als der Divisor

Um eine Division durchführen zu können, muss der Dividend in Stellenzahl und Wert grösser sein als der Divisor. Wird dies nicht beachtet, so wirft die Maschine keinen Quotienten aus.

Zur Durchführung dieser Operationen sind dem Dividenden eine Anzahl Nullen anzuhängen. Je mehr Nullen angehängt werden, umso grösser ist die Stellenzahl im Quotienten.

Die Nullen vor den zählenden Werten brauchen nicht eingetastet zu werden.

Aufgabe: $\frac{1,25}{1,126} = ?$

Dividend um 3 Dezimalen erweitert:

$$\frac{1,25000}{1,126} = \mathbf{1,11}$$

Bedienung	Rechenstreifen
[✱]	*
[1] [2] [5] [000] [D]	1.2 5 0.0 0
	1.2 5 0.0 0 ◊
[1] [1] [2] [6] [:✱]	1 1.2 6 :
	1 4 *
	1.1 1 = *

Dezimalen im Quotienten (5 – 3) = 2

Division von Addenden

Die Summe einer Rechnung muss nicht ermittelt werden, wenn diese dividiert werden soll.

Das Eintasten des Divisors und Drücken einer Quotiententaste genügt.

Die Maschine wirft die Zwischensumme d. h. den Dividenden selbsttätig aus.

Aufgabe: $\frac{316{,}60 + 79{,}00 + 1{,}50}{36} = \mathbf{11{,}03}$

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
3 1 6 6 0 +	3 1 6.6 0
7 9 00 +	7 9.0 0
1 5 0 +	1.5 0
	3 9 7.1 0 ◇
3 6 *	3 6 :
	2 *
	1 1.0 3 = *

Fortlaufende Division

Der Quotient wird vorteilhaft mit der Zwischenquotiententaste ausgeworfen.

Zur Division eines Zwischenquotienten ist lediglich der Divisor einzutasten und eine Quotiententaste zu drücken.

Aufgabe: 1683,00 : 15 : 36 = **3,11**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 6 8 3 00 D	1.6 8 3.0 0
	1.6 8 3.0 0 ◊
1 5 :◊	1 5 :
	*
	1 1 2.2 0 = ◊
	1 1 2.2 0 ◊
3 6 :*	3 6 :
	2 4 *
	3.1 1 = *

Division mit anschliessender Addition

Der Quotient wird vorteilhaft mit der Zwischenquotiententaste ausgeworfen.

Ein Zwischenquotient ist stets als Addend in der Maschine. Es können ohne weiteres Additionen und Subtraktionen aufsummiert bzw. abgezogen werden.

Aufgabe: $\frac{192{,}90}{95} + 71{,}20 =$ **73,23**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 9 2 9 0 D	1 9 2.9 0
	1 9 2.9 0 ◊
9 5 :◊	9 5 :
	5 *
	2.0 3 = ◊
7 1 2 0 +	7 1.2 0
*	7 3.2 3 *

Division mit anschliessender Minusmultiplikation

Der Quotient wird vorteilhaft mit der Zwischenquotiententaste ausgeworfen.

Ein Zwischenquotient ist stets als Addend in der Maschine. Es können ohne weiteres Multiplikationen aufsummiert bzw. abgezogen werden.

Aufgabe: $\frac{12\,180}{6} - (32 \times 48) = \mathbf{494}$

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
1 2 1 8 0 D	1 2 1.8 0
	1 2 1.8 0 ◊
6 :◊	6 :
	*
	2 0.3 0 = ◊
3 2 ×	3 2 ×
4 8 =*	4 8 =
	4.9 4 *

Subtraktion eines Quotienten

Ein Quotient wird durch Drücken der Minustaste als Subtrahend eingesetzt (die Speichertaste darf dabei nicht gedrückt sein).

Aufgabe: $98{,}40 - \frac{944{,}70}{47} = \mathbf{78{,}30}$

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
9 4 4 7 0 D	9 4 4.7 0
	9 4 4.7 0 ◇
4 7 :*	4 7 :
	*
	2 0.1 0 = *
–	2 0.1 0 –
9 8 4 0 +	9 8.4 0
*	7 8.3 0 *

Multiplikation eines Quotienten

Ein Quotient wird durch Drücken der Multiplikationstaste als 1. Faktor eingesetzt (die S-Taste darf dabei nicht gedrückt sein).

Aufgabe: $\frac{901{,}00}{425} \times 816 =$ **1729,92**

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
9 0 1 00 D	901.00
	901.00 ◊
4 2 5 *	4.25 :
	⁎̲
	2.12 = *
×	2.12 ×
8 1 6 =/*	8.16 =
	1.729.92 *

Konstanter Dividend

Der geschriebene Dividend bleibt durch Drücken der Speichertaste und Einrücken des Feststellers dauernd erhalten. Er kann beliebig oft durch Betätigen der D-Taste in weitere Rechnungen eingesetzt werden.
Das Speicherwerk wird durch Ausrasten des Feststellers und Drücken der C-Taste für neue Aufgaben frei.

Aufgaben: $\frac{4860}{0{,}24} = ?$ $\frac{4860}{0{,}04} = ?$ $\frac{4860}{1{,}47} = ?$

Bedienung	Rechenstreifen
*	*
4 8 6 0 00 D S'	4.8 6 0.0 0
	4.8 6 0.0 0 ◇
2 4 *	2 4 :
	*
	2 0 2.5 0 = *
D	4.8 6 0.0 0
	4.8 6 0.0 0 ◇
4 *	4 :
	*
	1.2 1 5.0 0 = *
D S	4.8 6 0.0 0
	4.8 6 0.0 0 ◇
1 4 7 *	1.4 7 :
	1 8 *
	3 3.0 6 = *

Aufsummieren von Quotienten

Aufgabe	Bedienung	Rechenstreifen
	*	*
$\frac{144}{12} = \mathbf{12}$	1 4 4 D	1.4 4
		1.4 4 ◇
	1 2 :*	1 2 :
		*
	S	1 2 = *
$\frac{625}{25} = \mathbf{25}$	6 2 5 D	6.2 5
		6.2 5 ◇
	2 5 :◇	2 5 :
		*
		2 5 = ◇
	+	1 2
	*	3 7 *
	S	
$\frac{324}{18} = \mathbf{18}$	3 2 4 D	3.2 4
		3.2 4 ◇
	1 8 :◇	1 8 :
		*
		1 8 = ◇
	+	3 7
55	*	5 5 *

Pflege

Sollte die Maschine eine Störung aufweisen, so wende man sich an die offizielle Vertreterfirma. Diese bietet Gewähr für prompte und zuverlässige Instandstellung.

Bei anderweitigen Eingriffen erlöschen die Garantieansprüche.

Es empfiehlt sich, die Maschine in regelmässigen Zeitabständen durch die Vertreterfirma reinigen und ölen zu lassen.

Bei Nichtgebrauch Maschine mit Schutzhaube decken.

Netzanschluss

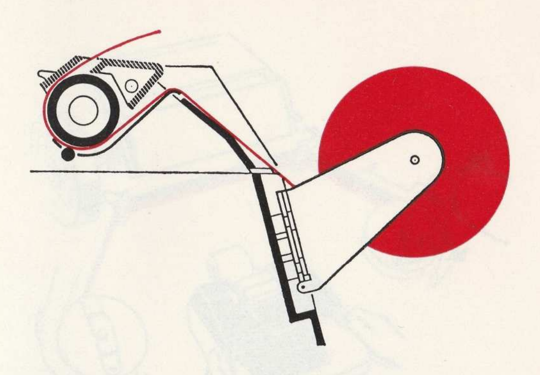
Vor dem Anschluss der Maschine, vor allem bei Standortwechsel, prüfe man, ob die Spannungsangabe auf der Rückseite der Maschine mit der Netzspannung übereinstimmt. Ist dies nicht der Fall, so wende man sich an die Vertreterfirma.

Bei Nichtgebrauch der Maschine ist der Netzanschluss zu unterbrechen.

Transport

Für den Transport (Auto, Bahn, Schiff, Flugzeug) ist folgende Sicherungsvorkehrung zu treffen:

Stromanschlusskabel ausziehen,
R-Taste drücken und in Tiefstellung halten,
Plustaste drücken.



Papierrolle wechseln

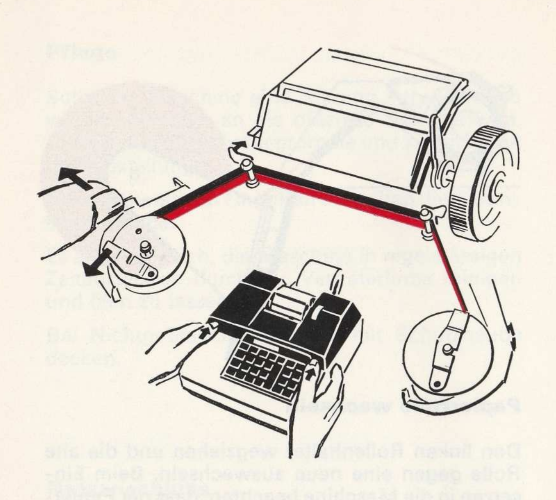
Den linken Rollenhalter wegziehen und die alte Rolle gegen eine neue auswechseln. Beim Einsetzen in die Maschine beachten, dass der Papierstreifen gemäss obigem Bild eingeführt wird.

Papier ausrichten

Den rechts der Schreibwalze liegenden Papierauslösehebel nach hinten drücken und nach Ausrichten des Papiers wieder in die Ausgangsstellung zurückbringen.

Zeilenabstand

Der Zeilentransport erfolgt nach jeder Niederschrift automatisch. Vor- und Rückstellen des Papiers von Hand durch Papiertransportrad vornehmen.



Farbband wechseln

Gehäusedeckel abnehmen.

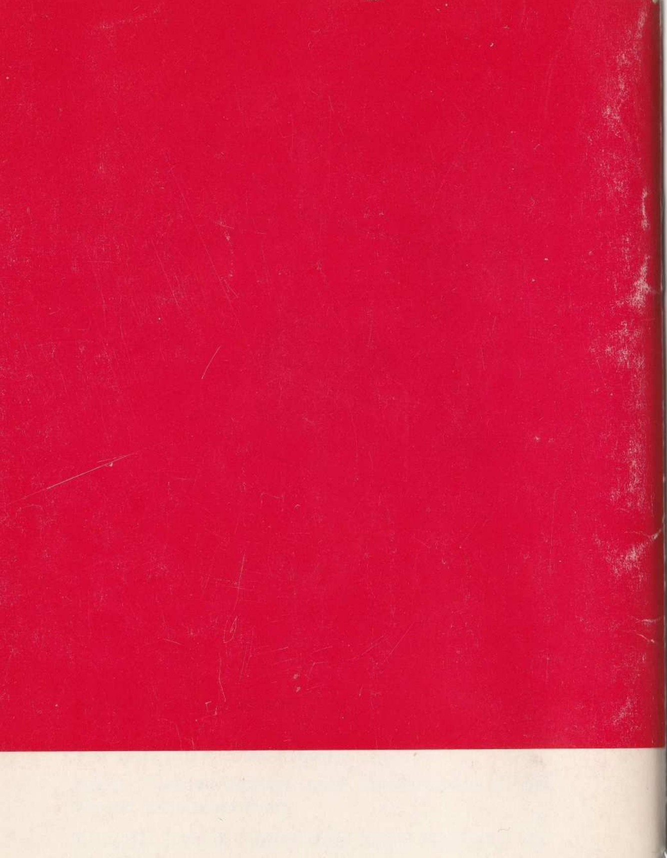
Beide Farbbandrollen nach Ausschwenken der Riegel herausnehmen.

Eine der beiden Rollen vom alten Farbband ablösen.

Das freie Ende des neuen Farbbandes an der leeren Rolle befestigen und einige Umgänge aufwickeln (rote Farbbandhälfte unten).

Neues Farbband gemäss Skizze einführen, beide Rollen aufstecken und deren Riegel einrasten.

Diese Gebrauchsanleitung ist ein Bestandteil der Maschine und gehört in die Hände des Rechners.



GP 166 d
In der Schweiz gedruckt